

Tiere im und um den Weiher:

Was krabbelt und schwimmt denn da?

Arbeitsauftrag

Um was geht es?

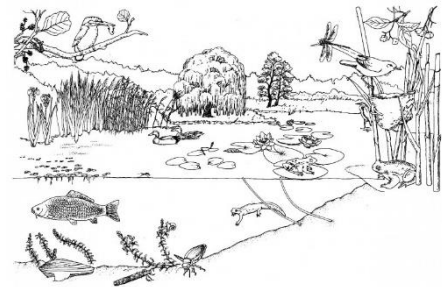
Am und um den Weiher leben unterschiedlichste Tiere: Was findest du? Welche Arten entdeckt ihr als ganze Gruppe?

Material

- Dosenlupe
- Kescher
- Becherlupen, Lupe, Binokular
- Tupperware
- Pinsel
- Bestimmungsblätter
- Papier und Stifte

Ziel

Du suchst und fängst Tiere im und um den Teich.
Du versuchst sie zu bestimmen und stellst sie für die anderen entsprechend aus.

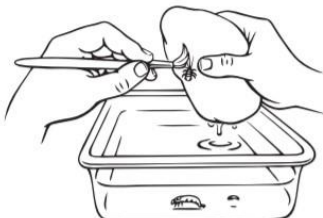


Quelle: Auer Verlag

1. Tiere um und im Weiher beobachten

- Schlendere um den Weiher. Welche Tiere entdeckst du dabei?
- Tauche deine Dosen- oder Becherlupe in den Weiher und beobachte, was du unter Wasser entdeckst.
- Nimm einen Kescher und versuche Lebewesen zu fangen. Je nachdem ist es hilfreich, auch im Schlamm zu wühlen. Untersuche deinen Kescher genau. Vielleicht fischst du auch einen Stein aus dem Teich und schaut, ob an ihm Lebewesen hängen.
- Findest du Lebewesen? Schau dir die Lebewesen genau an. Dies kannst du mit einer Becherlupe, einer Handlupe oder dem Binokular tun. Was kannst du erkennen? Welche Merkmale findest du speziell?
- Wenn du keine Lebewesen findest, woran könnte es liegen?

Folgendes ist beim Fangen zu beachten:

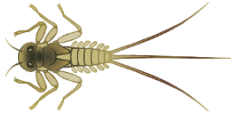









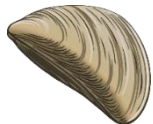
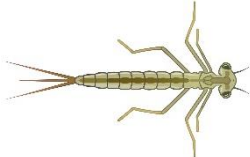

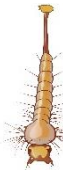






Fülle Wasser ins Tupperware. Darin kannst du die erwischten Tiere gut beobachten.

Verwende einen Pinsel, um Tiere ins bereitstehende Tupperware zu befördern.

2. Tiere bestimmen

Versuche die Tiere zu bestimmen. Von welchen Artengruppen findest du Exemplare? Orientiere dich an der folgenden Tabelle. Nimm allenfalls weitere Bestimmungsliteratur zur Hand. Welche Merkmale fallen dir auf? Welche Merkmale deuten auf ein Leben im Wasser hin?

Eintagsfliege abgeplattet		Wasserassel	
Winkelkopf-Strudelwurm		Roll-Egel	
Köcherfliegenlarve mit Köcher		Rote Zuckmückenlarve	
Köcherfliegenlarve (Rhyacophila)		Schlammröhrenwurm (Tubifex)	
Napfschnecke		Grosslibellenlarve	
Dreikantmuschel		Kleinlibellenlarve	
Weisser Strudelwurm		Stechmückenlarve	
Spitzschlammschnecke		Tellerschnecke	
Ruderwanze		Kugelschwimmer	

3. Die Tiere ausstellen und Informationen austauschen

1. Stellt die Tiere aus – wie macht ihr das? Wie beschriftet ihr sie? Welche Informationen machen eure Ausstellung interessant?
2. Wie ordnet ihr die verschiedenen Tiere an?
3. Bringt am Ende eurer Ausstellung alle Tiere wieder zurück in ihren Lebensraum.